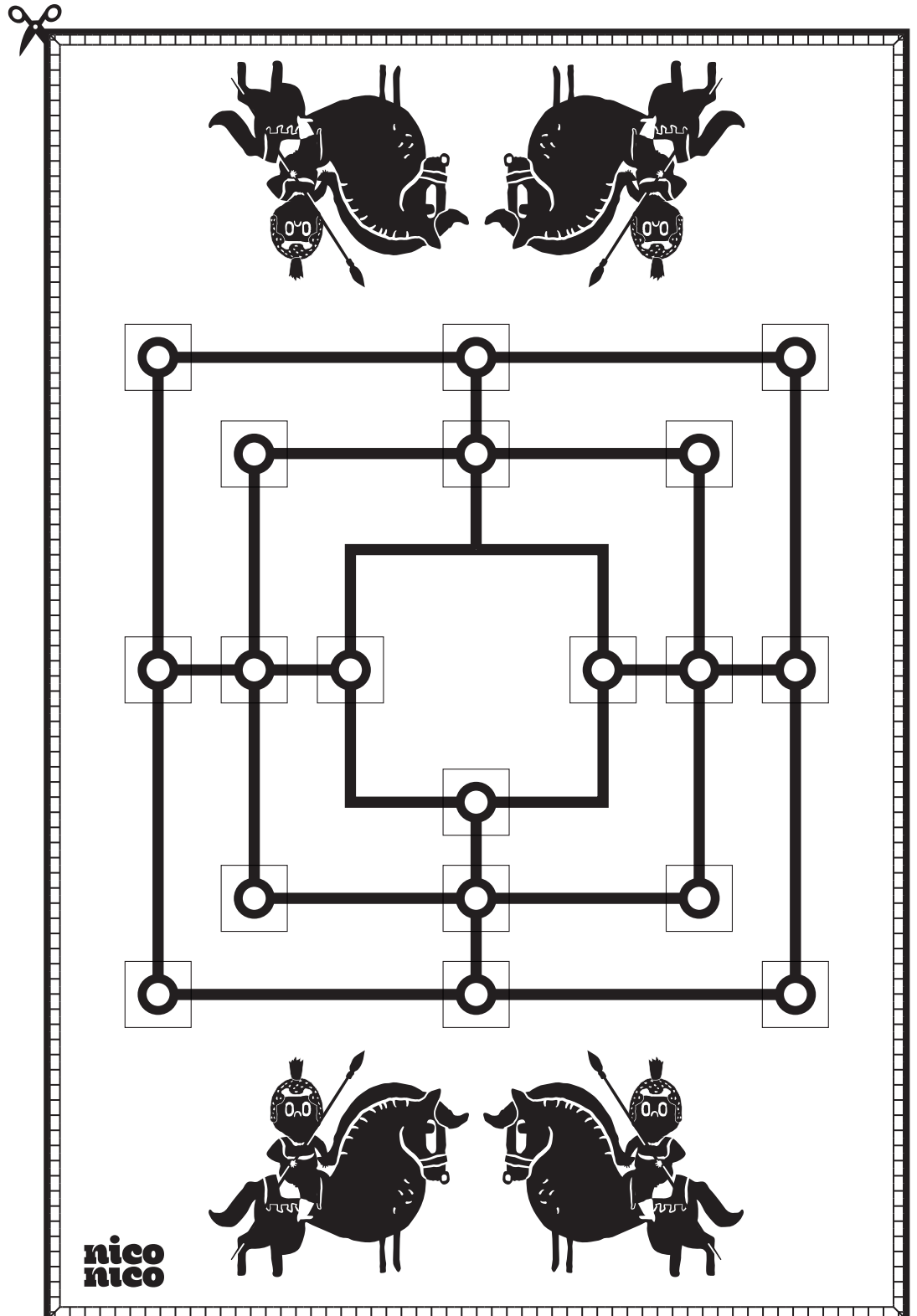
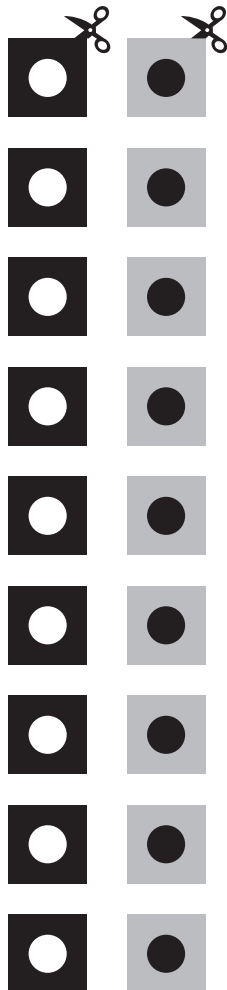


NINE MEN'S MORRIS

Découpez
les pions et le
plateau de jeu



NINE MEN'S MORRIS

Deux joueurs

Neuf pièces par joueurs

But: réduire l'adversaire à deux pièces ou l'immobiliser

Règles

1. Au départ le plateau est vide et chaque joueur tiens ses neufs pions. La partie se joue en deux phases.
2. On tire au sort pour savoir quel joueur aura l'avantage de débiter.
3. Chaque joueur place ses pièces une à la fois et à tour de rôle sur un point libre du plateau.
4. Chaque fois qu'un joueur forme une rangée de trois pièces le long d'une ligne, il crée un barreau et retire du jeu une des pièces de son adversaire. Les pièces incluses dans un barreau ne peuvent être prises.
5. Quand toutes les pièces ont été placées sur le jeu, la partie entre dans sa seconde phase.
6. Le jeu se poursuit alors que chaque joueur déplace une de ses pièces vers un point voisin le long d'une des lignes, cherchant à créer un nouveau barreau et ôter ainsi une pièce à son adversaire.
7. Un barreau peut être fait et défait autant de fois que voulu et à chaque fois que le barreau est reconstitué, l'adversaire perd un pièce.
8. Si un joueur crée un barreau, alors que toutes les pièces de son adversaire sont à l'abri dans des barreaux, aucune pièce n'est retirée.
9. Les doubles barreaux sont constitués de cinq pièces organisés de telle façon qu'un barreau est brisé, un autre se forme, impliquant une capture à chaque tour.
10. Quand un joueur n'a plus que trois pièces à l'intérieur d'un barreau et que c'est à son tour de jouer, il doit briser ce barreau même si cela signifie qu'il perdra une de ses pièces au tour suivant et du même coup, la partie.
11. La partie prend fin lorsque l'adversaire n'a plus que deux pièces ou qu'il soit dans l'impossibilité de bouger l'une ou l'autre de ses pièces.

